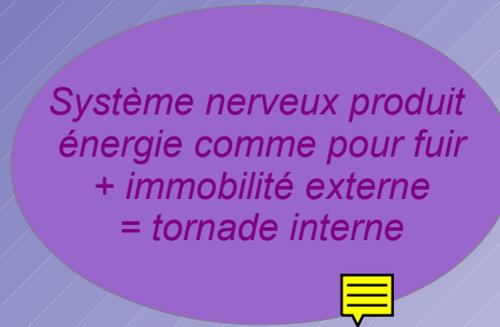
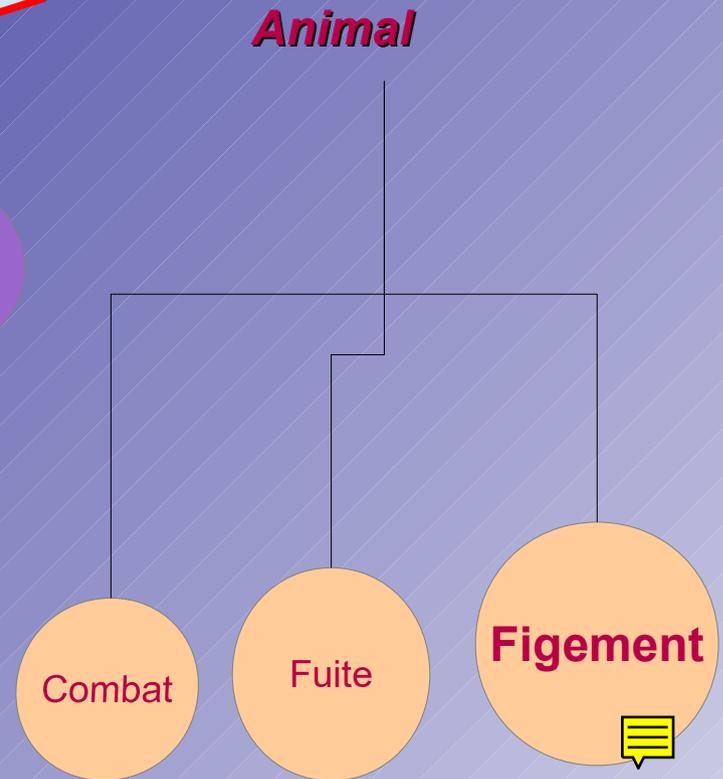
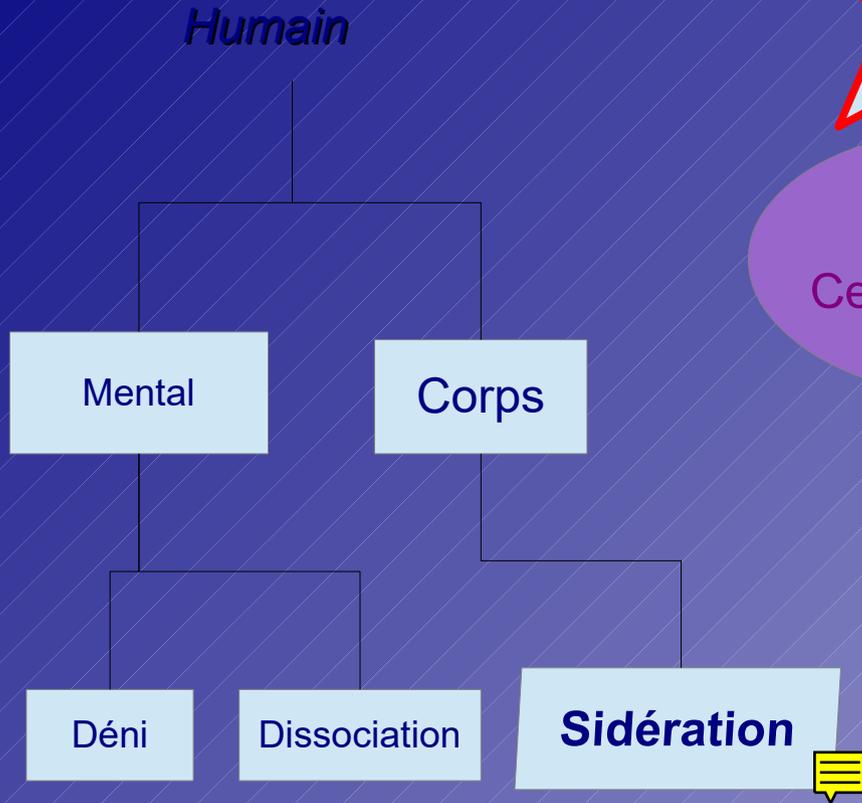


PHASE 1



PHASE 2

Humain

Sidération

Mémoire traumatique

Symptômes

Travail sur les sensations corporelles
Relancer la transformation instinctuelle de l'énergie

Animal

Figement

Le reliquat d'énergie qui, n'ayant pu être transformé et déchargé, reste piégé dans le système nerveux.
Inhibition de l'action

Ruse marche : proie s'échappe, s'ébroue

Reste coincé en état 'zombi', amygdale temporale grillée, irréversible

mort

Cerveau limbique
comportements émotionnels et sociaux

Va rejouer la scène avec ses congénères, Jeu comme apprentissage

Guérison